

REGOLAMENTO GENERALE PALIO DEI BORGHINI 2017

Edizione 18.03.17

L'intero svolgimento del Palio dovrà essere ispirato alle regole di sportività e solidarietà, nel contesto di una sana competizione, il cui obiettivo è quello di favorire l'aggregazione e la socializzazione dell'intera Comunità Rivarossese.

- 1) Il comitato organizzatore definisce le regole di ogni singolo gioco (numero partecipanti, sesso, età). Ogni borgo deve nominare due capi della borgata (+ una riserva) che saranno i referenti e che avranno la funzione di rappresentanza e di coordinamento. Essi costituiranno il Comitato Direttivo del Palio, formato quindi da 8 persone, oltre che dal Presidente della Sportiva (9 persone totali).
- 2) Le regole, devono essere ben dettagliate, condivise con gli arbitri ed esposte ai partecipanti dagli stessi arbitri.
- 3) Ogni gioco sarà arbitrato da n. 2 arbitri facenti parte della protezione civile (salvo il calcetto, le bocce, le Q bocce, Rivarossa's got talent, e la gara di torte).
- 4) I borghi presentano agli arbitri, per ogni gara, i partecipanti ed i relativi capi squadra, unici referenti con gli arbitri.
- 5) Prima di ogni gara, le regole vanno esposte e lette ai partecipanti.
- 6) Le squadre dovranno presentarsi in tenuta idonea per il gioco, con la maglia della propria Borgata, almeno 15 minuti prima dell'orario stabilito per la gara. Il tempo di attesa di una squadra ritardataria è fissato TASSATIVAMENTE in un massimo di 15 minuti, pena la sconfitta a tavolino.
- 7) Il Direttivo del Palio è autorizzato a dettare le disposizioni che ritiene opportune per il miglior svolgimento delle gare, che le squadre dovranno rispettare.
- 8) Potranno partecipare alle gare, i residenti nella borgata di appartenenza, oltre a fidanzati/e, persone che lavorano stabilmente e non saltuariamente a Rivarossa. In caso di contestazione, il consiglio Direttivo è il referente per giudicare e autorizzare la partecipazione di membri non ben qualificati ed identificati .
- 9) Chiunque non si attenga al regolamento del Palio o dei singoli sport, verrà sottoposto a giudizio del Direttivo del Palio, determinando, nel caso di accertata inosservanza una penalità di 3 punti nella graduatoria generale.
- 10) I provvedimenti disciplinari verranno assunti dagli arbitri o dal Direttivo del Palio direttamente al termine della gara ed affissi nel tabellone generale.
- 11) I componenti del Direttivo, gli arbitri o i giudici, in caso di fatti gravi, potranno sospendere l'atleta per la rimanente parte della gara.
- 12) **Al primo accenno di comportamento violento o offensivo o provocatorio o polemico o di protesta nei confronti di arbitri, giudici, organizzatori e/o avversari ci sarà l'immediata esclusione dal Palio.**
- 13) Non sono ammessi reclami avverso decisioni di natura tecnica o disciplinari demandati alla valutazione dell'arbitro, del giudice di gara o del Direttivo. Eventuali reclami verso risultati di gara o fatti accaduti nel corso della gara possono essere presentati al Direttivo del Palio entro 1 ora dal termine della gara, per iscritto, firmati dai capi della borgata. Il Direttivo esaminerà il reclamo e delibererà in merito, pubblicando la propria decisione tramite affissione. La sua decisione è inappellabile. Non sono ammessi foto o video estranei agli arbitri, portati in contestazione alle decisioni arbitrali.
- 14) Vince il Palio la borgata che, alla fine della manifestazione, avrà accumulato il punteggio più alto.
- 15) I premi speciali verranno assegnati rispettivamente dall'associazione che lo ha messo in palio.

GIOCHI TIPICI:

Per i seguenti giochi si adotterà la formula del mini torneo che prevede due semifinali e due finali. Es: A contro B e C contro D, le due vincenti si scontrano per il primo e secondo posto e le perdenti per il terzo e quarto. I giocatori sono intercambiabili a discrezione della singola borgata (salvo le specifiche ed eccezioni sotto riportate). Al termine del singolo torneo/gioco verrà stilata una classifica finale che assegnerà i punti secondo la classifica finale, come segue: 1° class. 4 punti, 2° class. 3 punti. 3° classificato 2 punti, 4° classificato 1 punto.

REGOLE CALCETTO:

- La squadra è composta da 4 giocatori più un portiere.
- Devono essere sempre presenti sul campo almeno una donna, ed un under 16.
- La partita è suddivisa in due tempi da 20 minuti ciascuno.
- Per tutto il resto valgono le regole del calcio a 5.
- In caso di parità si tireranno 5 calci di rigore e in caso di ulteriore pareggio si proseguirà ad oltranza.

REGOLE BEACH VOLLEY OPEN:

- La squadra è composta da 2 uomini e da 2 donne e così composta deve essere sempre in campo.
- La partita si svolge al meglio dei 3 set, ciascuno ai 21 punti.
- Per tutto il resto valgono le regole della pallavolo.

PALLA PRIGIONIERA:

- La squadra è composta da 10 giocatori il cui limite di età sarà la frequentazione della 5° elementare, misti maschi e femmine.
- Valgono le regole del gioco non specificate.

REGOLE BOCCE:

- La squadra è composta da 3 giocatori, di cui almeno una donna. Ogni giocatore giocherà con 2 bocce.
- La partita si svolge al meglio dei 11 punti.
- Per tutto il resto valgono le regole del gioco delle bocce.

CALCIO BALILLA:

- La singola partita si svolge con undici palline, al meglio delle 2 set su 3. La squadra è composta da un maschio e da una femmina.
- Valgono le regole del calcio balilla (no ganci, no rullare).

PINNACOLA:

- Ogni squadra è composta da 3 persone.
- Chiusura solo con pinnacola e poker fatti (senza jolly)
- Le partite si svolgono al meglio dei 1500 punti.
- La pinnacola da asso a re vale 1000 punti, da asso ad asso vale 1200 punti.

SCOPA:

- Ogni squadra è composta da due giocatori.
- Le partite si svolgono ai 16 punti, al meglio delle 3 partite totali.

SCACCHI:

- Al torneo partecipano al massimo 3 giocatori per ogni borgata.
- Regole degli scacchi.
- 1 ora tempo massimo, trascorsa la quale si contano i pezzi rimanenti secondo il valore. regina 10, torre 5, alfiere 3, cavallo 3, pedone 1.
In caso di parità verrà assegnato 1 punto testa.

GIOCHI ATIPICI:

Per i seguenti giochi, l'assegnazione dei punti è di seguito specificata gioco per gioco:

CORSA DELLE CARRIOLE:

- staffetta 4 x a cronometro. Partecipanti 2 mamme, 2 papà e 4 bambini. Ogni borgata dovrà portare la propria carriola, ad una ruota; il concorrente adulto condurrà la carriola, con il bambino dentro, per l'intero tratto rettilineo, per poi farsi dare il cambio dalla coppia successiva. Verranno assegnati i punti, 4, 3, 2, 1 secondo il miglior tempo impiegato per completare l'intero anello asfaltato.

-

CORSA DEI SACCHI: (in caso di parità, nel punteggio finale al termine della manifestazione, questo gioco verrà ripetuto per eventuale/i spareggi)

- partecipanti: 2 under 10 – 2 tra 10 e 15 – 2 tra 16 e 20 – 2 tra 21 e 30 – 2 over 30. In tutte le fasce di età, 1 maschio e 1 femmina.
- I due partecipanti per ogni categoria dovranno percorrere il tratto delimitato, uno in andata e uno nel ritorno, con la formula della staffetta. Si parte dalla categoria inferiore a salire.
- Verranno assegnati i punti, 4, 3, 2, 1 come da ordine di arrivo.

TIRO ALLA FUNE:

- **Il punteggio viene assegnato secondo lo schema del mini torneo (vedi primo punto)**
- Classico tiro alla fune, vietato attorcigliarsi la corda, tempo massimo di ogni gara 60 secondi, trascorsi i quali vince chi è più distante dalla linea di mezzera. In caso di stallo gli arbitri sono autorizzati a definire un tempo limite di durata, alla scadenza del quale vincerà chi sarà più distante dalla mezzera.
- 4 vs 4 - uomini
- 4 vs 4 – donne
- I partecipanti dovranno gareggiare scalzi e la gara si svolgerà su sabbia (nel campo da beach volley). Non sono autorizzati scavi atti a creare buche di spinta.

CORSA 3 GAMBE:

- partecipanti: 2 under 10 – 2 tra 10 e 15 – 2 tra 16 e 20 – 2 tra 21 e 30 – 2 over 30. In tutte le fasce di età, 1 maschio e 1 femmina.
- I due partecipanti per ogni categoria dovranno percorrere il tratto delimitato, solo in andata, con la formula della staffetta. Si parte dalla categoria inferiore, a salire.
- Verranno assegnati i punti, 4, 3, 2, 1 come da ordine di arrivo.

RIVAROSSA'S GOT TALENT :

- 20 minuti a disposizione di ogni borgata per realizzare uno o più show completamente liberi (ballo, canto, recita, magia ...) – GIURIA ESTERNA.
Per il talent è ammesso l'appoggio di qualche "esterno alla borgata" (1-2 persone) in misura comunque "limitata e con buon senso" per favorire la migliore riuscita dell'esibizione/i . RICORDO E SOTTOLINEO A TUTTI CHE L'IMPORTANTE E' DIVERTIRSI E FARE COMUNITA', e questa filosofia è la linea guida ed il fondamento del Palio.

IL MANGIATORE DI PASTA:

- vince chi mangia più pasta (spaghetti pomodoro e basilico) in 3 minuti, (kg 2 + sugo, per 4 persone).
- Verranno assegnati i punti 4,3,2,1 secondo la maggior quantità di pasta mangiata.

GIOCO IKEA :

- I concorrenti, il cui numero di partecipanti è libero, iniziando contemporaneamente dovranno montare un oggetto "misterioso" proveniente dall'IKEA. Al termine dovranno percorrere di corsa il tragitto indicato e depositare l'oggetto sul tavolo predisposto. Bisogna utilizzare tutti i componenti senza avanzare nulla e completare il montaggio in maniera idonea ad ottenere il manufatto finito ed idoneo all'uso. Per il montaggio, on è ammesso l'uso di apparecchiature elettriche.

GARA DI TORTE:

- Ogni borgata dovrà preparare tre torte, che verranno giudicate da una giuria qualificata.
- Verrà valutato l'aspetto, il gusto, gli ingredienti, dando importanza all'uso di prodotti locali, e artigianali.
- Ogni torta dovrà essere corredata di ricetta (più o meno dettagliata).
- Almeno una torta dovrà ricordare la borgata di appartenenza.

"Q" BOCCE

- Dedicato agli over 50, secondo il regolamento esistente e messo a punto dalla PROLOCO (Sig. Perrone).
- **Il punteggio viene assegnato secondo lo schema del mini torneo (vedi primo punto)**

PING PONG:

- Doppio: Partecipanti : almeno un under 15 in squadra . Partita ai 21 punti per set, al meglio di 2 set su 3 per assegnare la vittoria di ciascuna gara alla borgata. Possono partecipare 6 persone per ogni borgata e le due persone che iniziano una partita non possono essere sostituite, salvo grave infortunio.

CONTEST FOTOGRAFICO : I COLORI DEL PALIO

- Il contest fotografico “I COLORI DEL PALIO” , prevede che ogni borgata consegni 5 foto di almeno due autori diversi ; gli scatti saranno possibili fino al sabato sera e dovranno **tassativamente essere consegnati solo su chiavetta entro le ore 10.00 della domenica mattina**. La giuria sarà esterna a Rivarossa e per ogni borgata ci sarà un coordinatore . La premiazione avverrà domenica e darà diritto a ad un punteggio per la classifica generale. Ogni foto avrà un punteggio e la somma delle 5 fotografie determinerà la classifica finale.

GARA DEI TRICICLI :

- La gara dei tricicli verrà svolta il giovedì sera presso l’anello asfaltato del campo sportivo ; verrà dato in uso per tutti, lo stesso triciclo e, con la formula della staffetta, si farà il giro dell’area (classifica a tempo). Parteciperanno 2 ragazzi (un maschio e una femmina) under 12 (incluso) e due adulti over 25 (un maschio e una femmina).